

PROPOSTIONS D'ACTIVITÉS P4

Utiliser la Blue-bot sur le plan de l'école	Utiliser l'ordinateur et la souris	Jeux de déplacement sur file numérique	Parcours codés en activités décrochées	Parcours codés en activités décrochées	Les Blue-bot
<ul style="list-style-type: none"> Faire déplacer la Blue-bot et Coder le déplacement « Passée par ici, elle repassera par là...qui l'a ? » : en dictée à l'adulte raconter son parcours, prendre des photos, vers un enregistrement imovie 	<ul style="list-style-type: none"> Zoum suite 	<ul style="list-style-type: none"> Jeu type jeu de l'oie : avancer, reculer, rester sur place dans un contexte mathématique 	<ul style="list-style-type: none"> Sur feuille : coder et décoder un déplacement dans un quadrillage 	<ul style="list-style-type: none"> Parcours codés Nathan : coder et décoder un déplacement dans un quadrillage 	<ul style="list-style-type: none"> Déplacer les blue-bot sur un quadrillage Programmer un déplacement

Prévoir à l'identique de la P3 2 mardis après-midi banalisés pour le décloisonnement avec Xavier Raganot

PROPOSTIONS D'ACTIVITÉS P5 (DÉBUT)

Utiliser la Blue-bot sur le plan de l'école	Utiliser l'ordinateur et le clavier	Réaliser des illustrations	Les Blue-bot
<ul style="list-style-type: none"> Filmer Enregistrer 	<ul style="list-style-type: none"> Taper les textes produits au clavier 	<ul style="list-style-type: none"> Enrichir le film de dessins 	<ul style="list-style-type: none"> Déplacer les blue-bot sur un quadrillage Programmer un déplacement : Utiliser des barres de programmation Commander les robots avec les iPad